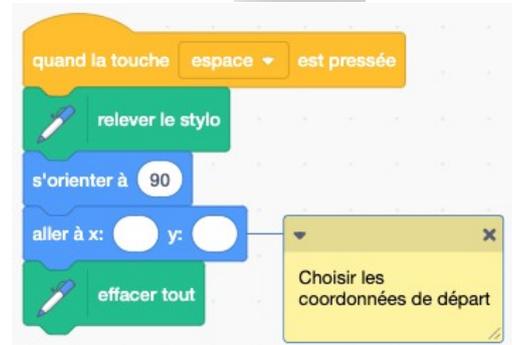


Une frise sur Scratch :

Pour faire des tracés avec Scratch 3, on doit rajouter les blocs d'instructions du stylo en cliquant sur ce bouton :



Pour effacer une construction on programme le code suivant :



Compléter le code suivant pour obtenir cette frise.
(chaque segment mesure 30 pas sauf le premier et le dernier)



Programmer un deuxième « sprite » qui doit tracer cette frise grecque en cliquant sur la touche « a » du clavier :

