

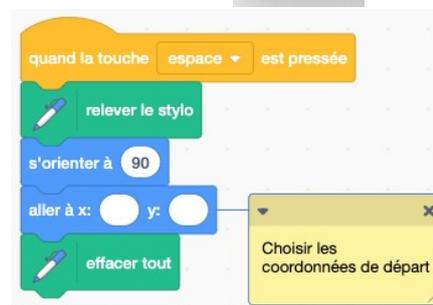


Activité : Le stylo et les blocs

Pour faire des tracés avec Scratch 3, on doit rajouter les blocs d'instructions du stylo en cliquant sur ce bouton :



Pour effacer une construction on programme le code suivant :



Astuce : dans l'onglet « costumes » on peut rétrécir le chat et le repositionner pour avoir le stylo sous sa patte.

1. Définir les blocs « carré », « triangle » et « maison ».



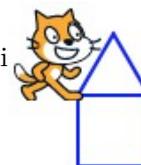
Créer un bloc « carré » puis le définir pour tracer un carré de côté 40 pas.



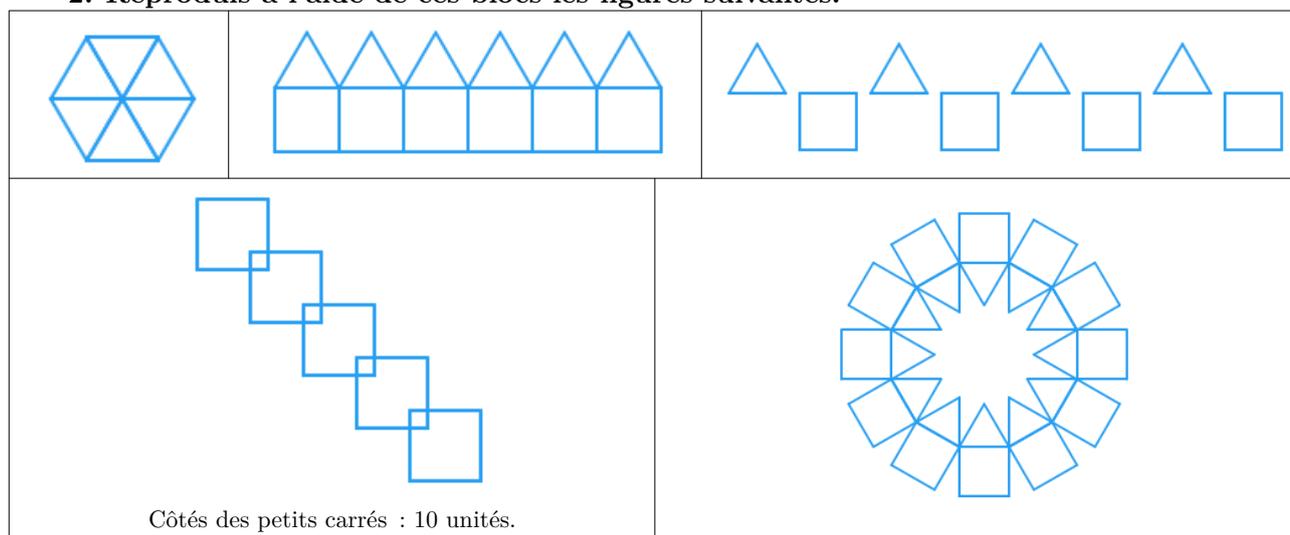
Créer un bloc « triangle » qui trace un triangle équilatéral de côté 40 pas.



Créer un bloc « maison » qui trace le motif suivant :



2. Reproduis à l'aide de ces blocs les figures suivantes.



Côtés des petits carrés : 10 unités.

3. Défi : le diamant.

Lorsqu'on appuie sur la touche « d » :

- Le chat trace le diamant.
- Le chat disparaît.

