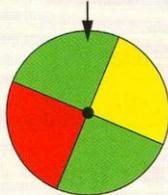


Probabilités

On réalise les trois expériences suivantes.

On lance une pièce de monnaie équilibrée et on regarde sa face supérieure.	On lance un dé à 6 faces équilibré et on regarde le nombre de points inscrits sur sa face supérieure.	On fait tourner une roue de loterie équilibrée, on attend qu'elle se stabilise et on regarde la couleur désignée par la flèche.
		

I) Décrire une expérience aléatoire

1) Issues

Chacun des résultats possibles d'une expérience est de l'expérience.

La pièce de monnaie	Le dé à 6 faces	La roue de loterie
---------------------	-----------------	--------------------

2) Evènements

Un évènement est une condition qui peut être, ou ne pas être, réalisée lors d'une expérience.

Un évènement peut être réalisé par une ou plusieurs issues de cette expérience.

Un évènement réalisé par une seule issue est un

La pièce de monnaie	Le dé à 6 faces	La roue de loterie
« on obtient pile » est un évènement élémentaire.	<ul style="list-style-type: none"> • « on obtient un nombre pair » est un évènement réalisé par les issues 2, 4 et 6. • « on obtient 4 » est un évènement élémentaire. 	<ul style="list-style-type: none"> • « la flèche désigne une couleur primaire » est un évènement réalisé par deux issues : rouge et jaune. • « la flèche désigne le jaune » est un évènement élémentaire.

3) Expérience aléatoire

Une expérience est dite lorsque chaque issue ne dépend pas des issues des expériences précédentes.

La pièce de monnaie	Le dé à 6 faces	La roue de loterie
---------------------	-----------------	--------------------

Une expérience aléatoire est uniquement due

Une expérience aléatoire peut être réalisée

4) Evènement réalisé ou non

Selon le **résultat** d'une expérience aléatoire, on dit qu'un évènement est **réalisé ou non**

Exemple : On considère le dé à 6 faces.

L'évènement "Obtenir un nombre strictement supérieur à 4" est réalisé si

II) Exprimer la probabilité d'un évènement.

1) Définition

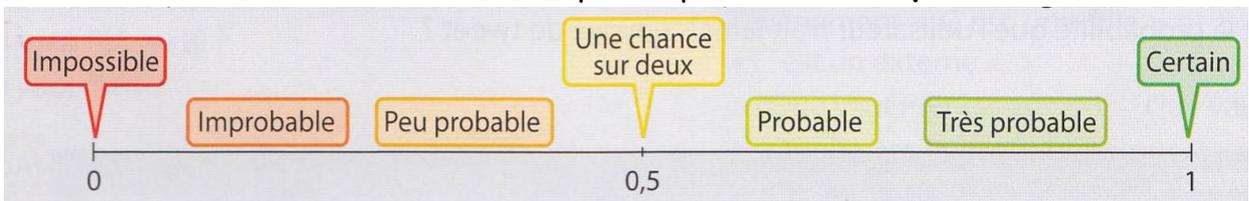
La **probabilité d'un évènement** peut s'interpréter comme la « **proportion de chance** » que cet évènement se réalise.

C'est un **nombre**

La pièce de monnaie	Le dé à 6 faces	La roue de loterie
La probabilité d'obtenir pile est de	La probabilité d'obtenir un 6 est de	La probabilité d'obtenir vert est de

2) Vocabulaire

Plus un évènement a de chance de se réaliser, plus la probabilité est **proche de** ...
Moins il a de chance de se réaliser, plus la probabilité est **proche de**



3) Remarques

On peut exprimer une probabilité sous plusieurs formes : un nombre décimal, une fraction, un pourcentage.

4) Exemple

On fait tourner une roue équilibrée et divisée en huit secteurs de même aire.

les issues 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, sont équiprobables

Quelle est la probabilité d'obtenir le secteur 6 ?



On fait tourner la roue ci-contre divisée en huit secteurs de même aire

Quelle est la probabilité d'obtenir une consonne ?

