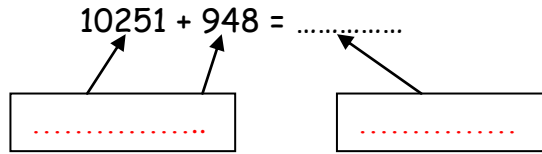


# Nombres entiers (2/3) et calculatrice

## I) Addition

### 1. Vocabulaire

$$10251 + 948 = \dots\dots\dots$$


### 2. Ordre de grandeur

Mentalement, on calcule un ordre de grandeur ..... + ..... = .....

### 3. Pratique de l'addition écrite

$$\begin{array}{r} 10251 \\ + 948 \\ \hline = \dots\dots\dots \end{array}$$

Pour effectuer par écrit l'addition de nombres, on les écrit l'un en dessous de l'autre, unités sous unités, puis on effectue par colonne.

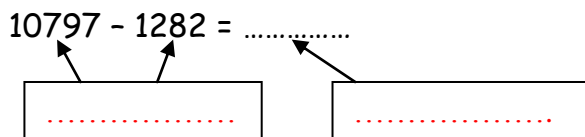
### 4. Propriété (Commutativité)

$$15 + 7 = \dots\dots\dots \qquad 7 + 15 = \dots\dots\dots$$

Lorsqu'on effectue une addition, on peut échanger les termes.

## II) Soustraction

### 1. Vocabulaire

$$10797 - 1282 = \dots\dots\dots$$


### 2. Ordre de grandeur

..... - ..... = .....

### 3. Pratique de la soustraction écrite

$$\begin{array}{r} 10797 \\ - 1282 \\ \hline = \dots\dots\dots \end{array}$$

#### 4. Propriété

$$15 - 7 = \dots\dots\dots \quad 7 - 15 = \dots\dots\dots$$

Dans une différence, on ne peut pas échanger les termes

### III) Organisation de calculs

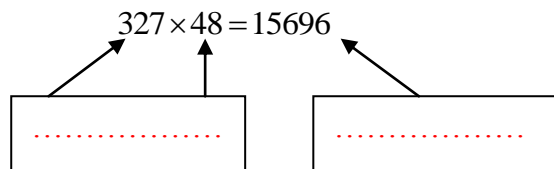
Comme on peut échanger les termes d'une addition, on peut calculer cette suite d'additions sans tenir compte d'un ordre.

$$145 + 61 + 137 + 39 + 55 + 133 =$$

$$32 + 999 + 268 + 37 + 01 + 23 =$$

### IV) Multiplication

#### 1. Notation



#### 2. Ordre de grandeur

$$\dots\dots\dots \times \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

#### 3. Multiplication posée

$$\begin{array}{r} 327 \\ \times \quad 48 \\ \hline \end{array}$$

#### 4. Propriété ( Commutativité )

$$327 \times 48 = \dots\dots\dots \quad 48 \times 327 = \dots\dots\dots$$

Dans le calcul d'un produit, l'ordre des facteurs n'a pas d'importance.

Exemple :  $4 \times 246 \times 25 =$

#### V) Parenthèses et priorité des opérations

*Découverte avec la calculatrice*

##### 1. Calcul d'une expression sans parenthèse

Règle :

Dans une suite de calculs sans parenthèse, .....

Exemple:  $17 + 3 \times 4 =$


##### 2. Calcul d'une expression avec parenthèses

Règle :

Dans une suite de calculs avec parenthèses, on effectue d'abord


Exemple :  $(17 + 3) \times 4 =$


# Calculatrice CASIO fx-92 Spéciale Collège


**ON**  
 Pour allumer.

**SECONDE**  
 Pour accéder aux fonctions écrites en orange au-dessus des touches.


**SECONDE OFF**  
 **AC** Pour éteindre.

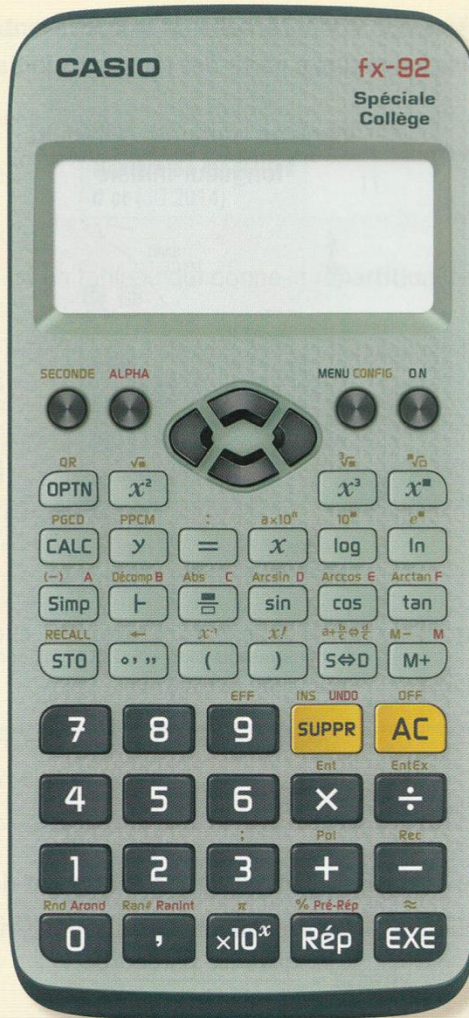
**SECONDE INC UNDO**  
 **SUPPR** Pour supprimer la configuration, la mémoire, ou réinitialiser la calculatrice.

**MENU CONFIG**  
 Pour choisir le mode d'écriture.

 Pour écrire une fraction.

**SUPPR** Pour supprimer un caractère situé juste à gauche du curseur.

 La virgule.



**OFF**  
**AC** Pour annuler la dernière opération.


**S↔D** Pour passer d'une écriture décimale à une écriture fractionnaire et inversement. Cette touche permet aussi d'obtenir une valeur approchée d'une expression contenant  $\pi$ .

 Pour déplacer le curseur.



**EXE** Pour valider une opération. Cette touche correspond aussi au signe =.

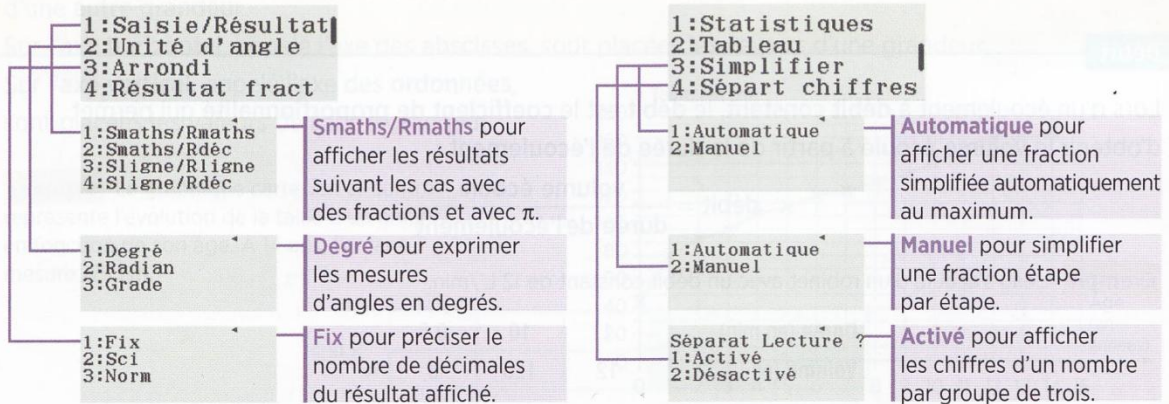


Les quatre opérations.

 Pour calculer le quotient et le reste d'une division euclidienne.

## Choisir les modes adaptés

Appuyer sur les touches   puis choisir en tapant le numéro correspondant. Dérouler le menu en tapant sur .





# Calculatrice TI-Collège Plus

**on** Pour allumer.

**2nde** Pour accéder aux fonctions écrites en blanc au-dessus des touches.

**2nde** **on** Pour éteindre.

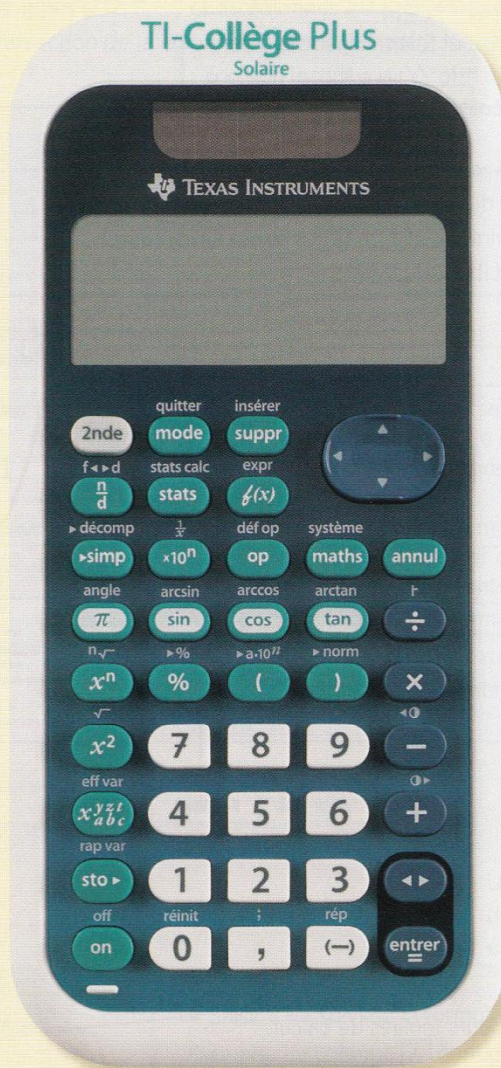
**2nde** **0** Pour réinitialiser la calculatrice.

**mode** Pour choisir le mode d'écriture.

**suppr** Pour supprimer un caractère qui vient d'être tapé, ou situé à l'emplacement du curseur.

**$\frac{n}{d}$**  Pour écrire une fraction.

**,** La virgule.



**annul** Pour annuler la dernière opération.

**← →** Pour passer d'une écriture décimale à une écriture fractionnaire et inversement. Cette touche permet aussi d'obtenir une valeur approchée d'une expression contenant  $\pi$ .

**↶ ↷** Pour déplacer le curseur.

**⏏** Pour valider une opération.

**÷ × - +** Les quatre opérations.

**2nde** **÷** Pour calculer le quotient et le reste d'une division euclidienne.

## Choisir les modes adaptés

Appuyer sur la touche **mode**.

Pour choisir un mode, se déplacer avec les flèches **← →** et valider la sélection avec **⏏**.

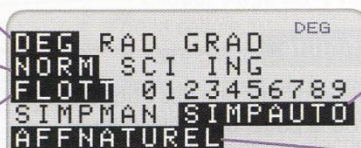
**DEG** pour exprimer les mesures d'angles en degrés.

**NORM** pour afficher un résultat décimal en écriture usuelle.

**FLOTT** pour afficher le résultat en écriture décimale usuelle  
**0123456789** pour préciser le nombre de chiffres à afficher après la virgule.

**SIMPMAN** pour simplifier les fractions étape par étape.  
**SIMPAUTO** pour obtenir automatiquement les fractions simplifiées au maximum.

**AFFNATUREL** pour afficher les fractions telles qu'on les écrit.  
**AFFLIGNE** pour afficher les fractions sur une seule ligne.



Appuyer sur les touches **2nde** **mode** pour revenir à l'écran d'accueil.