

Solides (1/2)

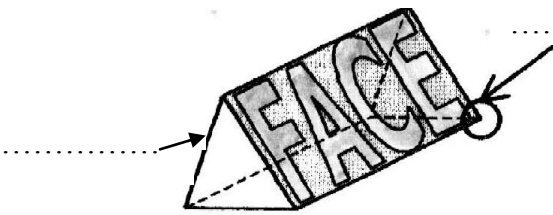
Pavé droit, cube, prisme droit, pyramide régulière, cylindre, cône, boule.

Un **solide** est une figure « en relief », conçue par assemblage de différentes figures planes (polygones par exemple).

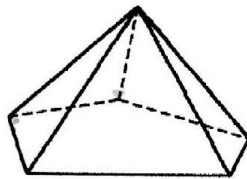
I. Polyèdres

1. Définition

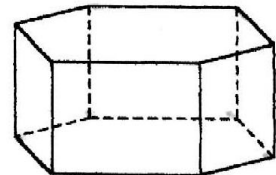
Un **polyèdre** est un solide dont toutes les faces sont des



5 faces
9 arêtes (dont 3 cachées)
6 sommets



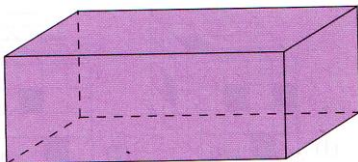
6 faces
10 arêtes (dont 3 cachées)
6 sommets



8 faces
18 arêtes (dont 5 cachées)
12 sommets

2. Polyèdres particuliers

a) Pavé droit et cube

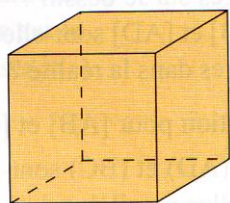


Définition

Un **pavé droit** est un solide dont

Un pavé droit possède sommets et arêtes.

Il est défini par trois dimensions :



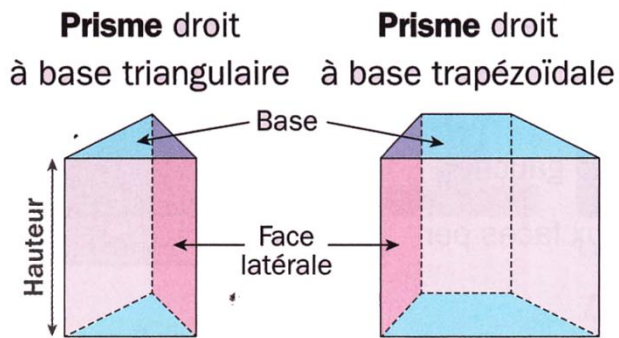
Cas particulier : le cube.

Un **cube** est un solide dont les

Un cube est un pavé droit particulier.

Les 12 arêtes d'un cube ont la même longueur.

b) Prismes



Définition :

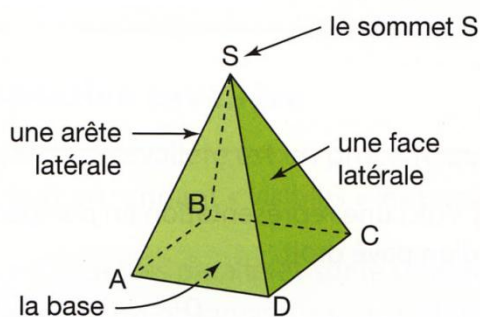
Un prisme droit est un solide qui a :

- Deux faces parallèles qui sont des polygones superposables :
- Des qui sont des rectangles (perpendiculaires aux bases).

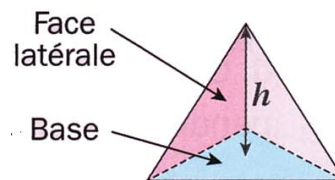
Remarque : la hauteur du prisme est la distance entre les deux bases.

c) Pyramides

Pyramide régulière à base carrée



Pyramide régulière à base triangulaire



Définition :

Une pyramide régulière est un polyèdre dont la base est
(triangle équilatéral, carré...) et les autres faces sont des

Remarque : La hauteur d'une pyramide est la distance entre le sommet et la base.

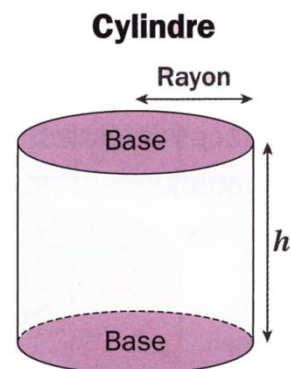
II. Cylindre, cône et boule

Ce sont des solides qui ne sont pas des polyèdres

1) Cylindre

Les **bases** d'un cylindre sont deux disques parallèles et de même rayon.

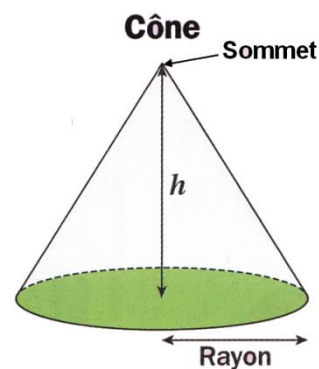
La **hauteur** d'un cylindre est la distance entre ses deux bases.



2) Cône

La **base** d'un cône est un disque.

La **hauteur** d'un cône est la distance entre le sommet et la base.



3) Boule

La boule est un solide défini par son **rayon**.

