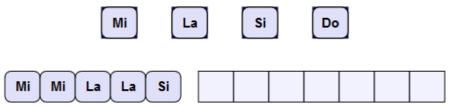
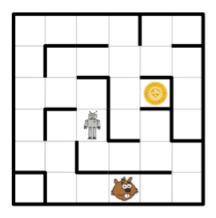
Langage alien

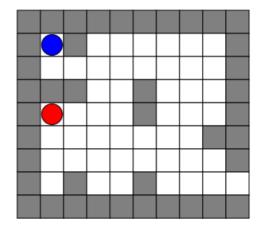
En arrivant sur Pluton, Castor a trouvé un robot que l'on peut diriger en sifflant. Lorsque Castor a sifflé les notes « **Mi, Mi, La, La, Si** », le robot s'est déplacé depuis la case de Castor jusqu'à sa place actuelle sur la carte.

Castor veut maintenant que le robot continue son chemin jusqu'à l'étrange palais doré. Placez ci-dessous les notes que Castor doit siffler.





LESBILLES



Lorsqu'une bille reçoit une commande de déplacement, elle continue jusqu'à ce qu'elle rencontre un obstacle (c'est à dire une case noire).

Vous ne disposez que de quatre commandes de déplacement:

HAUT	BAS	DROITE	GAUCHE

- 1) Ecrivez un programme permettant de faire sortir la bille du haut du labyrinthe.
- 2) Ecrivez un programme permettant de faire sortir la bille du bas du labyrinthe.
- 3) Défi : écrivez un programme s'appliquant aux deux billes simultanément et permettant de les faire sortir du labyrinthe.

Programme 1				

Programme 2

Programme 3

ALGORITHMIQUE DEBRANCHEE

• <u>Déplacement d'animaux</u>:

Où se trouve chaque animal après avoir exécuté le programme ? Indiquer également le sens dans lequel chaque animal se trouve à l'arrivée (avec une flèche).



Tortue				
Avancer de3 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 4 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 3 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 4 cases				



Renard				
Avancer de 2 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 3 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 4 cases				
Tourner à droite				
Avancer de 1 case				



	B			
