

# Fonctions linéaires

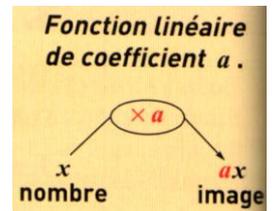
## 1. Définitions

$a$  désigne un nombre relatif.

La fonction linéaire de coefficient  $a$  est la fonction qui, à un nombre associe le produit de ce nombre par  $a$ :

On note cette fonction  $f : x \rightarrow ax$

On dit que  $ax$  est l'image de  $x$  et on note  $f(x) = ax$



Exemples :

a) La fonction linéaire de coefficient  $-3$  se note  $f : x \rightarrow -3x$

L'image du nombre  $x$  par la fonction  $f$  est le produit de  $x$  par  $-3$ .

On a donc  $f(x) = -3x$

b) On considère la fonction linéaire de coefficient  $2,5$

Elle se note  $f(x) = 2,5x$

Quelles sont les images de  $4$  ;  $10$  et  $15$  par cette fonction ?

Nombre	4	10	15
Image par $f$	10	25	37,5

→  $\times 2,5$

$$f(4) = 2,5 \times 4 = 10$$

$f(4) = 10$  donc l'image par  $f$  de  $4$  est  $10$ , on note aussi  $f : 4 \rightarrow 10$

de même on trouve  $f(10) = 2,5 \times 10 = 25$  et  $f(15) = 2,5 \times 15 = 37,5$

## 2. Propriétés

a.  $f$  est une fonction linéaire de coefficient  $a$ .

- L'image du nombre  $0$  par la fonction  $f$  est  $0$ , c'est-à-dire  $f(0) = 0$
- L'image du nombre  $1$  par la fonction  $f$  est  $a$ , c'est-à-dire  $f(1) = a$

En effet :  $f(0) = 0 \times a = 0$  et  $f(1) = 1 \times a = a$

b.  $f$  est une fonction linéaire de coefficient  $a$ , avec  $a \neq 0$

Par cette fonction linéaire, tout nombre admet un et un seul antécédent.

Exemple : On cherche l'antécédent de  $-35$  par la fonction linéaire  $f$  de coefficient

$7$ . La fonction  $f$  est définie par  $f(x) = 7x$

On cherche le nombre  $x$  tel que  $7x = -35$  d'où  $x = \frac{-35}{7} = -5$

Donc  $-5$  est le seul et unique antécédent de  $-35$  par  $f$ .

### 3. Lien avec la proportionnalité

Toute situation de proportionnalité peut se traduire mathématiquement par une fonction linéaire dont le coefficient est le coefficient de proportionnalité.

Exemple

A vitesse constante, la distance est proportionnelle au temps.

Prenons comme vitesse 50 km/h

Temps en heures	2	4,5	10
Distance en km	100	225	500

x 50

Si  $d$  désigne la fonction linéaire on note :  $d : x \rightarrow 50x$

L'image de  $x$  est  $d(x) = 50x$

### 4. Propriétés des fonctions linéaires

$f$  est une fonction linéaire.  $x_1$  et  $x_2$  désignent des nombres.

On a  $f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2)$

Exemple : la fonction linéaire  $f$  est telle que :  $f(3)=7,5$  et  $f(5)=12,5$

$$f(8) = f(3+5) = f(3) + f(5) = 7,5 + 12,5 = 20$$

$f$  est une fonction linéaire.  $x$  et  $k$  sont des nombres.

On a  $f(kx) = k f(x)$

Exemple : la fonction linéaire  $g$  est telle que :  $g(5)=11$

$$g(15) = g(3 \times 5) = 3 \times g(5) = 3 \times 11 = 33$$

### 5. Déterminer une fonction linéaire

Déterminer la fonction linéaire  $f$  qui à 21 associe -7

21 a pour image -7 donc  $f(21) = -7$ .  $a$  est le coefficient de la fonction  $f$ .

$$-7 = a \times 21 \quad \text{d'où} \quad a = \frac{-7}{21} = -\frac{1}{3} \quad \text{donc} \quad f(x) = -\frac{1}{3}x$$

## 6. Représentation graphique

### a. Propriété

La représentation graphique d'une fonction linéaire de coefficient  $a$  dans un repère est une droite  $(d)$  passant par l'origine du repère.

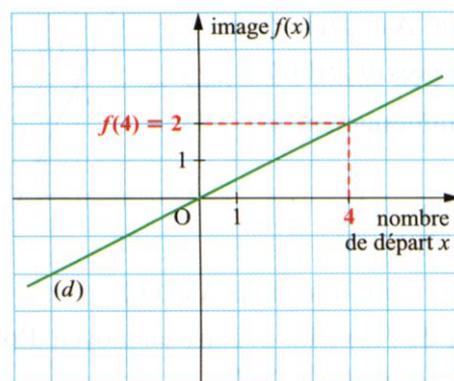
Le nombre  $a$  s'appelle le coefficient directeur de la droite  $(d)$ .

### Remarques

- Cette droite passe par l'origine du repère  $O(0 ; 0)$  :  $a \times 0 = 0$
- Elle passe par le point de coordonnées  $(1 ; a)$  : si  $x = 1$ ,  $y = a \times 1 = a$

### Exemples :

Représentation graphique de  $f : x \mapsto \frac{1}{2}x$ .

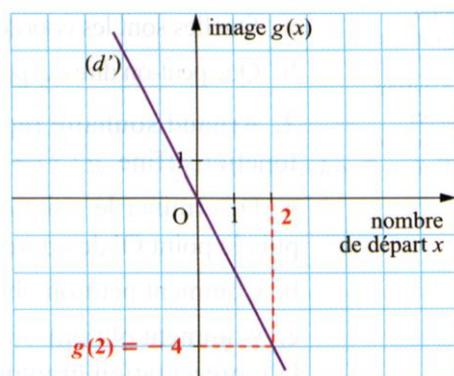


$(d)$  est la droite d'équation  $y = \frac{1}{2}x$ .

$f(0) = 0$  et  $f(4) = \frac{1}{2} \times 4 = 2$ .

La représentation graphique est une droite  $(d)$  passant par l'origine du repère. Pour tracer la droite  $(d)$ , on détermine les coordonnées d'un deuxième point. Par exemple,  $f(4) = 2$ . La droite  $(d)$  passe par le point  $A(4 ; 2)$ .  $0,5$  est le coefficient directeur de la droite.

Représentation graphique de  $g : x \mapsto -2x$ .



$(d')$  est la droite d'équation  $y = -2x$ .

$g(0) = 0$  et  $g(2) = -2 \times 2 = -4$ .

La représentation graphique est une droite (d') passant par l'origine du repère. Pour tracer la droite (d'), on détermine les coordonnées d'un deuxième point. Par exemple,  $g(2) = -4$  donc la droite (d') passe par le point B (2 ; -4).

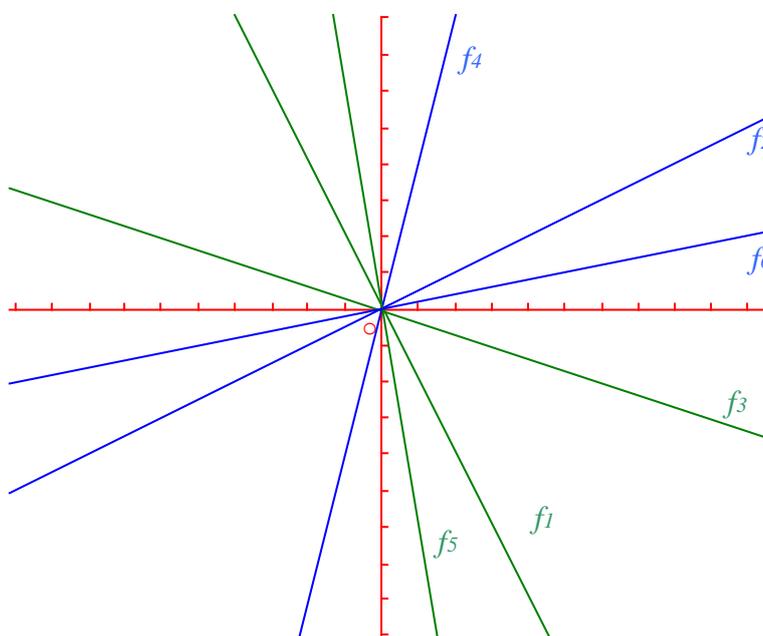
b. Exemples

Soit  $f$  une fonction linéaire tel que  $f(x) = ax$  et (d) la droite représentation graphique de  $f$

Si le coefficient directeur est **positif**  
( $a > 0$ ) la droite est **croissante**.

Si le coefficient directeur est **négalif**  
( $a < 0$ ) la droite est **décroissante**.

- $f_1(x) = -2x$
- $f_2(x) = \frac{1}{2}x$
- $f_3(x) = -\frac{1}{3}x$
- $f_4(x) = 4x$
- $f_5(x) = -6x$
- $f_6(x) = \frac{1}{5}x$



Interprétation graphique

$f$  est une fonction linéaire de coefficient  $a$ .  $x$  désigne un nombre.  
On a  $f(x+1) = f(x) + a$

La droite (d) est la représentation graphique d'une fonction linéaire  $f$ .  
Lorsqu'on augmente de 1 l'abscisse de  $x_M$ , alors l'ordonnée  $y_M$  augmente de  $a$ .  
Sur le graphique ci-dessous,  $a = 0,5$ . Le coefficient directeur de la droite est donc 0,5.  
Le coefficient de la fonction  $f$  est donc 0,5.

